

FLAG-FOOTBALL



El flag football es un deporte que lleva practicándose más de 20 años en Estados Unidos o Australia, pero aún es muy desconocido en el resto del mundo, sobre todo en Europa.

Es una adaptación del football americano, en la cual en vez de golpear al adversario y tirarlo al suelo para terminar la jugada uno tiene que quitarle una bandera (flag) de mínimo 38cm de largo que tiene puesta en la cintura. Pero el objetivo es el mismo, llegar corriendo o pasando el balón a la zona de anotación contraria.

El origen de este atractivo deporte se debe al deseo de practicar rugby minimizando las lesiones que se producen debido a las contusiones e impactos entre rivales. Fue inventado en Estados Unidos como una forma de entrenar a los niños antes de enfrentarse al desafío del football, ya que en el flag football el contacto es mínimo y pone más énfasis en los pases y sus jugadas.



REGLAMENTO DE FLAG FOOTBALL 4 vs 5 , 5 vs 5, 6 vs 6, 7 vs 7, 8 vs 8.

LAS REGLAS QUE VAMOS A MOSTRAR A CONTINUACIÓN SON UNA ADAPTACIÓN DEL REGLAMENTO OFICIAL A LAS POSIBILIDADES DE NUESTRO COLEGIO.

1. Código Ético del Flag football

De los jugadores, entrenadores y otras personas asociadas con el juego, tan solo se esperan las mejores formas de deportividad y conducta. No hay lugar para tácticas desleales, antideportivas o maniobras que busquen deliberadamente lesionar a un adversario.

El Código de Fútbol Flag será una parte integral de éste código ético y que se leerá y observará con cuidado.

Ganar una ventaja a través de engaños o despreciando las reglas hace al entrenador o jugador impropios de ser asociados con el Fútbol Flag.

Las reglas por si solas no pueden conseguir el juego limpio. Solo con el continuo esfuerzo de entrenadores, jugadores, árbitros y todos los amigos del juego se pueden preservar los altos estándares éticos que el público tiene derecho a esperar del Fútbol Flag.

Por éste motivo se publica el siguiente código:

a. **Ética de los Entrenadores**

Enseñar deliberadamente a los jugadores a violar las reglas es inadmisibles. Inducirlos a que hagan faltas intencionadas, dar golpes a la pelota, lesiones simuladas, pases ilegales hacia adelante o agredir intencionadamente destruirá, en lugar de construir, el carácter de los jugadores.

Ésta forma de actuar no solo es desleal para un adversario sino que acaba con la integridad de los jugadores que estén bajo las ordenes de este entrenador y no tiene lugar dentro de un juego que es una parte esencial de un programa educativo.

b. **Las siguientes prácticas no son éticas:**

- **Hablar con un adversario** de cualquier manera degradada, vulgar, abusiva o “despreciable”, o intentar incitar una respuesta física o verbal para descalificarlo, es ilegal. Los entrenadores tienen la obligación de rechazar esta conducta y dar soporte a las acciones arbitrales para controlarlo.

- **Hablar con los Árbitros:** aunque en muchas competiciones no hay árbitros y son los jugadores los que han regular el desarrollo del juego. No obstante, cuando existieran árbitros:

Cuando un árbitro impone una penalización o toma una decisión, está realizando su trabajo de acuerdo a su juicio. Él está en el campo para mantener la integridad del juego del Fútbol Flag, y sus decisiones son finales y concluyentes y tienen que ser aceptadas por jugadores y entrenadores.

- Toda crítica de los árbitros, tanto dentro como fuera del campo, por parte de jugadores o del público se considerará como no ética.
- Si un entrenador se dirige, o permite que cualquiera de su equipo se dirija a un árbitro de manera impropia a lo largo del transcurso de un partido, o pone al público o a los jugadores en contra de los árbitros, cometerá una violación de las reglas del juego y su conducta será indigna de un entrenador.

2. CONTACTO ENTRE LOS JUGADORES.

ESTE DEPORTE ES SIN CONTACTO, EL BLOQUEO Y EL CONTACTO NO SON PERMITIDOS.



Deportividad

El jugador de Fútbol Flag que viola intencionadamente una regla es culpable de jugar deshonestamente y de una conducta antideportiva; y tanto si es penalizado como no, desacredita el buen nombre del juego; cuando su trabajo tendría que ser el de ensalzarlo.

a. Si el árbitro observa cualquier acción donde haya contacto flagrante, placar, dar un codazo, empujones, bloqueos o cualquier conducta antideportiva, se detendrá el juego y el jugador será expulsado del torneo.

b. **NO SE TOLERARÁ EL JUEGO SUCIO.**

c. Las provocaciones, insultos, palabras malsonantes o burla hacia los árbitros, rivales, equipos o espectadores no están permitidas. Los árbitros determinarán cuando esto ocurre. Si esto sucede, el árbitro dará un aviso al jugador. Si continuase, el jugador o jugadores serán expulsados del partido.

3. OBJETIVOS DEL JUEGO

- Conseguir sobrepasar la línea de fondo del equipo rival con el balón controlado.
- No se puede contactar con el rival.
- La manera de recuperar el balón es robando el flag.
- Cualquier contacto será sancionado como falta.
- No se puede pasar el balón hacia adelante, de forma que para avanzar hay que hacerlo corriendo y sorteando rivales.
-

4. FORMAS DE PUNTUAR

Existen diversas formas de puntuar:

- TOUCHDOWN: 6 puntos. Patear el balón tras una falta entre los palos de meta y por encima del larguero colocado a tal efecto.
- PUNTO EXTRA: 1 punto. Si recuperamos el balón (quitando el flag) en el centro del campo o más cerca de la línea de fondo rival y sobrepasamos la línea de fondo con el balón en las manos.
- PUNTO EXTRA: 2 puntos. Si recuperamos el balón (quitando el flag) en nuestro propio campo y sobrepasamos la línea de fondo con el balón en las manos.
- SAFETY: 2 puntos. Si interceptamos el balón y conseguimos llevarlo hasta detrás de la línea de fondo rival.

